

Título História: 001 - Cadastrar usuário Autor: Victor Farias	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
---	-----------------------------------	-------------------------------------

Para cadastro, o usuário deve clicar em **[Cadastrar-se]** no canto superior direito da tela inicial, sendo redirecionado a uma página que lhe dará opções de cadastro por meio de conta do google ou facebook, mas também manualmente. No último, deverá preencher: **(nome),(email),(senha),(repetir senha),(sexo),(CPF/CNPJ)**. Ao terminar o preenchimento, o usuário apenas precisa clicar em **[Concluir cadastro]** para finalizar.

Caso os campos **(e-mail)** ou **(CPF/CNPJ)** já estejam inseridos no banco de dados, aparecerá a mensagem **“E-mail/CPF/CNPJ já utilizado”** na tela. Caso não estejam inseridos, o cadastro será realizado, com a mensagem **“Cadastro efetuado com sucesso”** sendo exibida na tela.

Todos os campos são obrigatórios. Em caso de não preenchimento de um campo, a mensagem seguinte aparecerá: **“Campo X é necessário ser preenchido”**.

- Tarefas:
1. Criar tela de cadastro (Front-End)
 2. Realizar conexão com o banco de dados para armazenamento de informações inseridas em inputs (Back-End)
 3. Efetuar validações necessárias

Título História: 002 - Login Autor: Maria Beatriz	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
---	-----------------------------------	-------------------------------------

Na tela inicial terá um botão **[Login]**, ao clicar nesse botão aparecerá um campo ao lado onde as informações **(email)** e **(senha)** serão necessárias para acessar o site.

Caso haja algum erro na validação dos dados, aparecerá na tela **“Email ou senha incorretos. Por favor tente novamente”**.

Se a validação estiver correta, o usuário será redirecionado para a página inicial do sistema.

- Tarefas:
1. Criar página ou modal para tela de login;
 2. Criar comunicação com o banco de dados para validação de dados;
 3. Realizar testes funcionais e de usabilidade;

Título História: 003 - Editar dados do usuário Autor: Ezequiel Gomes	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
--	-----------------------------------	-------------------------------------

Após Efetuar o Login, o Usuário Terá acesso a um botão **[Minha Conta]**, Clicando nesse botão ele será direcionado para uma tela com todas suas informações, seguintes campos **(nome),(email),(sexo),(CPF/CNPJ)**. o usuário poderá alterar seus dados e clicar no botão **[Salvar]** para gravar as alterações.

- Tarefas:
- 1 - Criar tela de edição de dados (Front-End)
 - 2 - Integrar com o banco de dados (Back-End)
 - 3 - Realizar testes funcionais e de usabilidade

Título História: 004 - Excluir conta de usuário Autor: Victor Farias	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
--	-----------------------------------	-------------------------------------

Para realizar exclusão de conta, o usuário deverá acessar a página de sua conta por meio do botão **[Minha Conta]**, onde encontrará abaixo de suas informações o botão **[Excluir Conta]**. Uma vez que for clicado, abrirá uma janela modal com a seguinte pergunta de alerta: **“Você tem certeza de que deseja excluir sua conta? Favor informar de novo seu e-mail, CPF/CNPJ e senha”**. Abaixo da pergunta, haverão os respectivos campos para input de **(e-mail),(CPF/CNPJ),(senha),(repetir senha)** bem como o botão **[Confirmar Exclusão]**. Uma vez dadas as informações e clicado o botão, na janela modal aparecerá apenas a mensagem: **“Sua conta foi excluída com sucesso”** e um botão **[Retornar]**.

Em caso de erro de validação de dados para exclusão, aparecerá a seguinte mensagem: **“E-mail/CPF/CNPJ/Senha incorretos. Favor digitar novamente”**.

Tarefas:

4. Criar tela de exclusão de conta (Front-End)
5. Realizar conexão com o banco de dados para exclusão de informações inseridas em inputs (Back-End)
6. Efetuar validações necessárias

Título História: 005 - Login com google e com facebook Autor: Maria Beatriz	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
---	-----------------------------------	-------------------------------------

Na tela inicial terá um botão **[Login]**, ao clicar nesse botão aparecerá um campo ao lado direito onde será necessário **(nome de usuário ou email)** e **(senha)** para acessar o site. Abaixo dos campos para informações haverá ainda dois botões **[Login com Google]** **[Login com Facebook]**

Caso o usuário clique no botão de **[Login com o google]** ele será redirecionado para uma página do google com as instruções para login, assim que for validado o usuário será redirecionado para a tela principal do sistema.

Caso o usuário clique no botão **[Login com facebook]** ele será redirecionado para uma página do facebook com as instruções para login, e assim que for validado o usuário será redirecionado para a tela principal do sistema.

Todas as validações ficarão a cargo dos sistemas relacionados (google, facebook) e do back-end para linkagem

Tarefas:

1. Criar botão de login com google;
2. Criar botão de login com facebook;
3. Desenvolver link com as respectivas plataformas (back-end);

Título História: 006 - Trocar Senha Autor: Victor Farias	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
--	-----------------------------------	-------------------------------------

Para trocar sua senha, o usuário precisará apenas adentrar a página minha conta por meio do botão **[minha conta]** localizado no menu no canto direito superior em dropdown. Uma vez tendo acessado a página, o usuário verá seus dados e abaixo deles mas acima de **[excluir conta]** a opção **[trocar senha]**. Apertando este botão, uma modal se abrirá com três campos de informação: **(senha),(nova senha),(repetir nova senha)**. Uma vez todos os campos preenchidos, bastará apenas apertar a opção **[confirmar]** e a modal se fechará, com uma mensagem surgindo na sua página de minha conta, dizendo o seguinte: **“sua senha foi trocada com sucesso!”** confirmando a operação.

Em caso de erro de validação de dados para troca de senha, aparecerá a seguinte mensagem: **“Senha incorreta. Favor digitar novamente”** ou, se o erro estiver no campo de repetição, **“A senha neste campo não condiz com o acima. Favor digitar novamente”**.

Tarefas:

Título História: 007 - Visualizar hospedagem Autor: Maria Beatriz	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
--	---------------------------------------	---

-Ao acessar a página principal da aplicação, home, o usuário terá uma pré-visualização das principais oportunidades para aplicar-se para a vaga. (ultimas)- Assim que uma hospedagem for selecionada o usuário poderá visualizar as informações sobre aquela oferta.
Caso esteja interessado na vaga, ele poderá clicar em um botão **[Aplicar para a vaga]** logo abaixo das informações, para que ele possa aplicar para a vaga e será redirecionado para a página de interesse na hospedagem.
Caso o usuário tenha a necessidade de conversar com o ofertante ele poderá clicar no botão **[Tire suas dúvidas]** e será redirecionado para um chat com o ofertante.

Tarefas:
1 - Implementar página de visualização de informações;
2 - Implementar função para busca das informações da hospedagem;
3 - Implementar redirecionamento para chat e página de interesse;

Título História: 008 - Avaliar hospedagem participada Autor: Victor Farias	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
---	---------------------------------------	---

Após confirmação da hospedagem no local, relação com o anfitrião e retorno, o usuário viajante terá a opção de avaliar o anfitrião por uso de estrelas, de 1 a 5. Tal ação poderá ser feita por meio de acesso à página de vagas de hospedagens. Uma vez na página, ao lado de cada vaga na qual se cadastrou haverá o botão **[Avaliação da Hospedagem]**. Apertando este botão, uma janela modal se abrirá com a foto do usuário anfitrião, um grupo de estrelas abaixo não-selecionadas que reagiram por movimento do ponteiro acima de si e poderão ser clicadas, de 1 a 5. Mais abaixo, uma mensagem: **“Conte para nós, como foi a hospedagem?”** para uma avaliação totalmente opcional de suas próprias palavras em um campo de input para leitura de outros usuários futuramente.

Tarefas:

Título História: 009 - Avaliar Viajante Recebido Autor: Victor Farias	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
--	---------------------------------------	---

Após confirmação da hospedagem no local, relação com o viajante recebido e retorno, o anfitrião terá a opção de avaliar o viajante por uso de estrelas, de 1 a 5. Tal ação poderá ser feita por meio de acesso à página de viajantes recebidos. Uma vez na página, ao lado de cada viajante terá o botão **[Avaliação do Viajante]**. Apertando este botão, uma janela modal se abrirá com a foto do usuário viajante, um grupo de estrelas abaixo não selecionadas que reagirão por movimento do ponteiro acima de si e poderão ser clicadas, de 1 a 5. Mais abaixo, uma mensagem: **“Você recomenda o viajante para outros?”** para uma avaliação totalmente opcional de suas próprias palavras em um campo de input para leitura de outros usuários futuramente.

Tarefas:

4. Criar página ou modal para tela de login;
5. Criar comunicação com o banco de dados para validação de dados;
6. Realizar testes funcionais e de usabilidade;

Título História: 010 - Confirmar presença hospedado Autor: Victor Farias	Prioridade: <p style="text-align: center;">Alta</p>	Estimativa: <p style="text-align: center;">X dias</p>
--	--	--

Uma vez que o viajante for recebido no local do hospedeiro, o anfitrião terá a opção de emitir um certificado de recebimento da pessoa no local. Ao acessar o menu principal no canto superior direito, haverá a opção **[hospedagens]**. Clicando, uma página se abrirá com a lista de hospedagens tanto disponíveis quanto ocupadas no local que o anfitrião controla. Clicando em uma hospedagem ocupada, abrirá uma modal revelando quem a ocupa, com seus dados listados, e a opção abaixo **[emitir certificado de presença]**. Uma mensagem logo abaixo perguntará ao clicar: **“Você confirma a presença do viajante que atende pelos dados acima?”** E as opções de marcar com uma esfera: **[sim],[não]**. Ao apertar a negativa, uma nova modal aparecerá para editar hospedagem, alimentando os campos de informação com os dados corretos do viajante. Ao apertar a positiva, a mensagem seguinte surgirá: **“Imprimindo certificado...”** o enviando para a página pertinente a gerar certificado.

Todos os campos são obrigatórios em caso de negativa. Em caso de não preenchimento de um campo, a mensagem seguinte aparecerá: **“Campo X é necessário ser preenchido”**.

Tarefas:

7. Criar página ou modal para tela de login;
8. Criar comunicação com o banco de dados para validação de dados;
9. Realizar testes funcionais e de usabilidade;

Título História: 011 - Confirmar presença na hospedagem Autor: Victor Farias	Prioridade: <p style="text-align: center;">Alta</p>	Estimativa: <p style="text-align: center;">X dias</p>
--	--	--

Uma vez que o viajante chegar no local do hospedeiro, o viajante terá a opção de emitir um certificado de chegada e estadia no local. Ao acessar o menu principal no canto superior direito, haverá a opção **[vagas a viajar]**. Clicando, uma página se abrirá com a lista de vagas de hospedagem na qual a pessoa se inscreveu, tendo passado estadia nas mesmas ou não. Clicando em uma vaga com estadia marcada, abrirá uma modal revelando o anfitrião e a hospedagem com seus dados listados e a opção abaixo **[emitir certificado de estadia]**. Uma mensagem logo abaixo perguntará ao clicar: **“Você confirma a chegada e estadia na hospedagem do anfitrião que atende pelos dados acima?”** E as opções de marcar com uma esfera: **[sim],[não]**. Ao apertar a negativa, você voltará para a página de vagas e uma mensagem surgirá: **“Clique na vaga de estadia marcada em que se deseja retirar certificado.”** Ao apertar a positiva, a mensagem seguinte surgirá: **“Imprimindo certificado...”** o enviando para a página pertinente a gerar certificado.

Tarefas:

1. a editar

Título História: 012 - Gerar certificado Autor: Victor Farias	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
---	-----------------------------------	-------------------------------------

Tendo escolhido a opção positiva de confirmação de presença ou chegada/estadia, para anfitrião e viajante respectivamente, o usuário é redirecionado para a página de gerar certificado. Na página, uma réplica do certificado será exposta por meio de leitor de PDF para avaliação do usuário mais uma vez. E logo abaixo, a mensagem seguida de opção de confirmação: “**Você confirma os dados acima?**”[sim],[não]. Negativa, seguir conforme os tópicos 010 e 011. Positiva, abrirá a opção do navegador de salvar PDF seguida de confirmação de download em andamento/realizado com sucesso conforme o navegador utilizado.

Tarefas:
2. a editar

Título História: 013 - Chat Autor: Ezequiel	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
---	-----------------------------------	-------------------------------------

O usuário quando Loga terá acesso ao botão **[Chat]** no canto inferior direito da tela e por meio deste poderá se comunicar com uma empresa/organização que oferece algum tipo de vaga.

Tarefas:
1 - Implementar no Site uma ferramenta de Chat (Front-End)
2 - Integrar com o banco de dados (Back-End)
3 - Realizar testes funcionais e de usabilidade

Título História: 014 - Visualizar Perfil de Usuários Autor: Victor Farias	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
---	-----------------------------------	-------------------------------------

Por meio de pesquisa de vagas no campo de pesquisa ao lado do menu no canto superior direito se for um usuário viajante ou de recebimento de notificação de candidatura a uma vaga de hospedagem se for um usuário anfitrião, o usuário terá a opção de visualizar um outro perfil de usuário clicando no perfil em si. Uma modal abrirá mostrando uma versão resumida do perfil com nome, dados pessoais e avaliação do usuário em questão seja como viajante seja como anfitrião, já descrita nos tópicos 08 e 09. Caso o usuário desejar, haverá abaixo da versão resumida a opção **[abrir perfil em outra página]**.

Tarefas:
1 - Implementar no Site uma ferramenta de Chat (Front-End)
2 - Integrar com o banco de dados (Back-End)
3 - Realizar testes funcionais e de usabilidade

Título História: 016 - Nova hospedagem Autor: Maria Beatriz	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
---	---------------------------------------	---

Para cadastro, o usuário deve clicar em **[hospedar]**, que se encontra na página minhas hospedagens, sendo redirecionado a uma nova página, onde preencherá o formulário de cadastro com as informações: **(Título),(país),(endereço),tipo de vaga: (construir e/ou manter), (limpar), (lidar com o público), (desenvolver sistemas), (entretar), (marketing) e (descrição da vaga)**, e ainda um campo para **(imagens)** mais embaixo haverá uma sessão para preenchimento de requisitos onde o usuário preencherá **(tempo mínimo), (tempo máximo), (horas de trabalho), (tipo de tempo), (observações adicionais)**, abaixo haverá ainda mais uma sessão onde o usuário especificará o que será ofertado serão campos select com as possíveis ofertas e pelo menos 3 serão obrigatórias, as opções serão: **(café da manhã),(almoço),(jantar), (usar a cozinha), (quarto compartilhado), (quarto individual), (camping), (passeios turísticos), (descontos em bebidas)**, ainda haverá uma opção onde o ofertante descreve quantos dias na semana o hospedado terá livre, será também um campo select com números de **(1 a 5)**.

Ao terminar o preenchimento, o usuário apenas precisa clicar em **[Concluir cadastro]** para finalizar.

Caso os campos obrigatórios não sejam preenchidos, aparecerá na tela uma mensagem para o preenchimento desses campos.

- Tarefas:
- 1 - Implementar a inclusão
 - 2 - Integrar com o banco de dados
 - 3 - Implementar a tela e os eventos (front-end)
 - 4 - Realizar testes funcionais e de usabilidade

Título História: 017 - Alterar hospedagem Autor: Ezequiel Gomes	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
---	---------------------------------------	---

Para alterar hospedagem o usuário deverá entrar em **[Minha conta]** em seguida **[Minhas Hospedagens]** lá será apresentada uma tela com as hospedagens já cadastradas pelo usuário ao lado de cada registro terá **[Editar Hospedagem]** que ao ser clicado será exibida a tela para edição da hospedagem com as seguintes informações: **(Título),(país),(endereço),(tipo de vaga) e (imagens)**, mais embaixo haverá uma sessão para Alteração dos requisitos onde o usuário preencheu antes **(tempo mínimo), (tempo máximo), (horas de execução), (tipo de tempo), (observações adicionais)**, abaixo haverá ainda mais uma sessão para alteração do que foi oferecido **(café da manhã),(almoço),(jantar), (usar a cozinha), (quarto compartilhado), (quarto individual), (camping), (passeios turísticos), (descontos em bebidas) e (dias livre)**.

Ao terminar o preenchimento, o usuário apenas precisa clicar em **[Salvar Alterações]** para finalizar.

Caso os campos obrigatórios não sejam preenchidos, aparecerá na tela uma mensagem para o preenchimento desses campos.

- Tarefas:
- 1 - Implementar a inclusão
 - 2 - Integrar com o banco de dados
 - 3 - Implementar a tela e os eventos (front-end)
 - 4 - Realizar testes funcionais e de usabilidade

Título História: 018 - Aplicar para a vaga Autor: Maria Beatriz	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
---	-----------------------------------	-------------------------------------

Na página hospedagemDetalhada, após clicar em **[Aplicar para a vaga]** aparecerá um modal com as datas, e o usuário informará as datas que pretende se candidatar a vaga (**data inicial**) e (**data final**), assim como uma caixa para (**informações adicionais**) e um botão **[Enviar]**.
As informações serão enviadas para o hospedante que confirmará ou não, a disponibilidade nas datas informadas.

Caso a diferença entre a data final e a data inicial seja maior que o prazo maximo, aparecerá a informação “**Tempo de hospedagem maior que o permitido**”.

Caso a diferença entre a data final e a data inicial seja menor que o prazo mínimo, aparecerá a informação “**Tempo de hospedagem menor que o permitido**”.

Tarefas:

- 1 - Implementar modal
- 2 - Implementar validação e envio de informações;

Título História: 019 - Excluir hospedagem Autor: Ezequiel Gomes	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
---	-----------------------------------	-------------------------------------

Para excluir uma hospedagem o usuário deverá entrar em **[Minha conta]** em seguida **[Minhas Hospedagens]** lá será apresentada uma tela com as hospedagens já cadastradas pelo usuário. No final da página terá uma Botão **[Excluir Hospedagem]** quando clicar neste botão uma página com todos os registros já cadastrados serão exibidos e no fim de cada um terá o botão **[Excluir]** que ao ser clicado aparecerá uma mensagem para o usuário “**Tem certeza que deseja excluir este registro? se ele for apagado não poderá ser visto pelos outros usuários.**” abaixo terá dois botões **[Continuar]** ou **[Cancelar]**, Caso Clique em **[Continuar]** o Registro será apagado e não poderá ser mais visto ou recuperado a mensagem “**Sua Hospedagem foi excluída com Sucesso.**” será exibida, clicando em **[Cancelar]** o usuário volta a tela da lista de registros prestes a serem excluídos.

Tarefas:

- 1 - Implementar a Exclusão
- 2 - Integrar com o banco de dados
- 3 - Implementar a tela e os eventos (front-end)
- 4 - Realizar testes funcionais e de usabilidade

Título História: 020 - Notificação de interesse em hospedagem Autor: Maria Beatriz	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
--	-----------------------------------	-------------------------------------

O usuário terá uma paginação para notificações. Nessa página, aparecerá alguns cards com informações sobre as datas aplicadas pelo usuário, o perfil do usuário e as informações descritas pelo usuário.
Nesses cards ainda terão dois botões **[aceitar]** e **[Não estou disponível nas datas]**.

Tarefas:
1 - Implementar paginação

Título História: 021 - Notificação de interessado em vaga Autor: Maria Beatriz	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
--	-----------------------------------	-------------------------------------

Após o hospedeiro aceitar ou rejeitar a aplicação, o usuário receberá uma notificação com as informações:

Caso ele seja aceito aparecerá um card com a mensagem **“o hospedeiro X aceitou sua solicitação, entre em contato com ele para maiores detalhes e uma ótima viagem!”**

Caso ele seja rejeitado por indisponibilidade nas datas no card aparecerá a mensagem **“o hospedeiro não tem vagas para você nessas datas. Sentimos muito. Temos aqui algumas alternativas para você: tente novas datas ou entre em contato com o hospedeiro. Caso não consiga essa vaga, não fique triste, temos outras vagas para você!!”** e ao lado o link da home

Tarefas:
1 - Implementar casos de rejeição e aceitação;

Título História: 021 - Notificação de interessado em vaga Autor: Maria Beatriz	Prioridade: Alta	Estimativa: X dias
--	-----------------------------------	-------------------------------------

Após o hospedeiro aceitar ou rejeitar a aplicação, o usuário receberá uma notificação com as informações:

Caso ele seja aceito aparecerá um card com a mensagem **“o hospedeiro X aceitou sua solicitação, entre em contato com ele para maiores detalhes e uma ótima viagem!”**

Caso ele seja rejeitado por indisponibilidade nas datas no card aparecerá a mensagem **“o hospedeiro não tem vagas para você nessas datas. Sentimos muito. Temos aqui algumas alternativas para você: tente novas datas ou entre em contato com o hospedeiro. Caso não consiga essa vaga, não fique triste, temos outras vagas para você!!”** e ao lado o link da home

Tarefas:
1 - Implementar casos de rejeição e aceitação;